



Corso

“Modellazione e stampa 3D”

Le basi dell'artigiano digitale

Obiettivi:

Una delle più recenti novità tecnologiche è rappresentata dalla stampa 3D mediante cui vengono creati oggetti tridimensionali da strati di materiali successivi. Adesso l'artigiano digitale usa il computer per creare modelli 3D degli oggetti da creare che verranno poi passati ad una stampante 3D per la loro realizzazione finale. In questo corso si apprenderanno i concetti alla base della modellazione 3D, ad utilizzare un software gratuito ed intuitivo per creare i propri modelli, come preparare questi modelli per essere stampati, come funziona la stampa 3D ed alcuni modelli di business ad essa collegati. Il corso si rivolge a liberi professionisti, artigiani, designer, imprenditori, studenti che desiderino comprendere questa nuova tecnologia e le sue potenziali applicazioni.

Prerequisiti:

Non è richiesto nessun requisito particolare a parte una conoscenza dell'uso del PC.

Durata: 16 ore

Costo: 480€+IVA (non dipende dal numero dei partecipanti)

Unità didattica 1: Introduzione alla Modellazione 3D

- I modelli 3D
- La Geometria Solida Costruttiva (CSG)
- Le primitive geometriche
- Le operazioni booleane
- Costruzione dei modelli

Unità didattica 2: Creare modelli con Tinkercad

- Introduzione a Tinkercad
- Uso delle primitive (solidi) e loro combinazione
- Creare un modello 3D con TinkerCad
- Salvataggio del modello per essere realizzato con la stampa 3D

Unità didattica 3: Portare il modello sulla stampante

- Introduzione a Slic3r
- Introduzione al formato STL
- Slic3r: configurazione e parametri

Unità didattica 4: La Stampa 3D

- Introduzione alla Stampa 3D
- Le principali tecniche di stampa
- I materiali
- Ambiti di applicazione
- Modelli di business

